

Informe de un JUGADOR

by @rnoremlas

Resumen

Resumen estadístico de un jugador de la Liga Endesa. En primer lugar, aparecen los valores de las variables de la Caja Estadística de todos los partidos, así que sus valores medios, el total, mínimo, máximo, derrota/victoria y visitante/local (éstos últimos siempre que sea posible). A continuación se ofrece lo mismo para las Estadísticas Avanzadas. En ambos casos se representan algunas variables.

Informe sobre J. Thomasson del Granada teniendo en cuenta datos desde la jornada 1 hasta la 33

Glosario

- **Ptos** = “Puntos Anotados”, **T2C** = “Tiros de 2 puntos convertidos”, **T2I** = “Tiros de 2 puntos intentados”, **T3C** = “Tiros de 3 puntos convertidos”, **T3I** = “Tiros de 3 puntos intentados”, **TCC** = “Tiros de campo convertidos”, **TCI** = “Tiros de campo intentados”, **T1C** = “Tiros libres convertidos”, **T1I** = “Tiros libres intentados”.
- **%T2** = “Porcentaje de tiro de 2 puntos” = $(T2C/T2I)x100$, **%T3** = “Porcentaje de tiro de 3 puntos” = $(T3C/T3I)x100$, **%TC** = “Porcentaje de tiro de campo” = $(TCC/TCI)x100$, **%T1** = “Porcentaje de tiros libres” = $(T1C/T1I)x100$.
- **RT** = “Rebotes Totales”, **RD** = “Rebotes Defensivos”, **RO** = “Rebotes Ofensivos”, **Asis** = “Asistencias”, **BR** = “Balones Recuperados”, **BP** = “Balones Perdidos”, **Contras** = “Contraataques”, **TF** = “Tapones a favor”, **TC** = “Tapones en contra”, **FP** = “Falpas personales cometidas”, **FPR** = “Faltas personales recibidas”, +/- = “Diferencia para cada jugador entre los puntos anotados por su equipo (estando él en pista) y los puntos recibidos por su equipo (estando él en pista)”.
- **Val** = “Valoración” = $Ptos + RT + Asis + BR + TF + FPR - (TCI - TCC) - (T1I - T1C) - TC + BP + FP$.
- **TS %** = “Porcentaje real de tiro (TS %)” = $(Ptos/(2xTCI + 0.88xT1I))x100$, **eFG** = “Efectividad en el tiro (EFG)” = $((TCC+0.5xT3C)/TCI)x100$.
- **DefRSG** = “Índice RSG defensivo” = $RD + TF + 2xBR$, **OfRSG** = “Índice RSG ofensivo” = $T2C + T1C + 1.5xT3C - (T2I-T2C) - 2x(T1I-T1C) - (T3I-T3C) + 2xRO + 2xAsis + 1.5xFPR - 2xBP$, **ValRSG** = “índice RSG” = $DefRSG + OfRSG$, **%DefRSG** = “Porcentaje de índice RSG debido a la defensa” = $(DefRSG/ValRSG)x100$, **%OfRSG** = “Porcentaje de índice RSG debido al ataque” = $(OfRSG/ValRSG)x100$, **T1 %** = “De los puntos anotados, porcentaje de puntos anotados desde el tiro libre” = $(T1C/Ptos)x100$, **T2 %** = “De los puntos anotados, porcentaje de puntos anotados con tiros de 2 puntos” = $(2xT2C/Ptos)x100$, **T3 %** = “De los puntos anotados, porcentaje de puntos anotados con tiros de 3 puntos” = $(3xT3C/Ptos)x100$, **PtosG** = “Puntos generados” = $Ptos + 2xAsis$, **%PtosG** = “Portentaje de puntos generados con respecto al total de puntos anotados por el equipo” = $(PtosG/TotalPTOS)x100$.
- **RT %** = “Con respecto al total del equipo, porcentaje de rebote total capturado por cada jugador” = $(RT/TotalRT)x100$, **RD %** = “Con respecto al total del equipo, porcentaje de rebote defensivo capturado por cada jugador” = $(RD/TotalRD)x100$, **RO %** = “Con respecto al total del equipo, porcentaje de rebote ofensivo capturado por cada jugador” = $(RO/TotalRO)x100$, **Asis %** = “Con respecto al total del equipo, porcentaje de asistencias dadas por cada jugador” = $(Asis/TotalAsis)x100$, **BR %** = “Con respecto al total del equipo, porcentaje de balones recuperados por cada jugador” = $(BR/TotalBR)x100$, **BP %** = “Con respecto al total del equipo, porcentaje de balones perdidos por cada jugador” = $(BP/TotalBP)x100$, **TF %** = “Con respecto al total del equipo, porcentaje de tapones puestos por cada jugador” = $(TF/TotalTF)x100$, **FPR %** = “Con respecto al total del equipo, porcentaje de faltas personales recibidas por cada jugador” = $(FPR/TotalFPR)x100$, **Contras %** = “Con respecto al total del equipo, porcentaje de contras realizadas por cada jugador” = $(Contras/TotalContras)x100$. La variable *TotalRT* hace referencia a lo rebotes totales del equipo; igual con el resto de variables de la forma *TotalX*.
- **Tiempo** = “Tiempo disputado por cada jugador (en minutos)” = $Min + (Seg/60)$, **TiempoPARTIDO** = “Tiempo del partido (en minutos)” = $Min/5$, **PosJ** = “Posesiones disfrutadas por el equipo mientras el jugador está en pista” = $(PosesionesxTiempo)/TiempoPARTIDO$, **PosFJ** = “Posesiones finalizadas por un jugador: un jugador finaliza una posesión cuando realiza un tiro de campo, recibe una falta, pierde un balón o da una asistencia” = $TCI + FPR + BP + Asis$, **PosFJE** = “Posesiones finalizadas por un jugador: un jugador finaliza con éxito una posesión cuando convierte un tiro de campo, recibe una falta o da una asistencia” = $TCC + FPR + Asis$, **%PosFJ** = “Porcentaje de posesiones finalizadas por un jugador” = $(PosFJ/PosJ)x100$, **%PosFJE** = “Porcentaje de posesiones finalizadas con éxito por un jugador” = $(PosFJE/PosFJ)x100$, +/- **POND** = “+/- de un jugador ponderado por el porcentaje de tiempo que juega” = $MasMenosx(Tiempo/TiempoPARTIDO)$, **AsisBP** = “Número de asistencias por balón perdido” = $Asis/BP$, **BRxBP** = “Número de balones recuperados por balón perdido” = BR/BP , **TCIASis** = “Número de tiros de campo intentados por asistencia dada” = $TCI/Asis$, **T2IxT3I** = “número de tiros de 2 puntos intentado por cada triple lanzado” = $T2I/T3I$, **T1IxFPR** = “Número de tiros libres intentados por cada falta recibida” = $T1I/FPR$, **GmSc** = “Game Score (métrica desarrollada por John Hollinger)” = $Ptos + 0.4xTCC - 0.7xTCI - 0.4x(T1I - T1C) + 0.7xRO + 0.3xRD + BR + 0.7xAsis + 0.7xTF - 0.4xFP - BP$, **AST %** = “Porcentaje de asistencias dadas por un jugador mientras está en pista” = $(Asis/((Tiempo/TiempoPARTIDO)xTotalTCC - TCC))x100$, **USG %** = “Porcentaje de jugadas de un equipo utilizadas por un jugador meintras está en cancha” = $((TCI + 0.44xT1I)/((Tiempo/TiempoPARTIDO)x(TotalTCI + 0.44xTotalT1I + TotalBP)))x100$.
- **PtosMIN** = “Puntos anotado por minuto jugado” = $Ptos/Tiempo$, **RTmin** = “Rebotes totales capturados por minuto jugado” = $RT/Tiempo$, **RDmin** = “Rebotes defensivos capturados por minuto jugado” = $RD/Tiempo$, **ROmin** = “Rebotes ofensivos capturados por minuto jugado” = $RO/Tiempo$, **AsisMIN** = “Asistencias por minuto jugado” = $Asis/Tiempo$, **BRmin** = “Balos recuperados por minuto jugado” = $BR/Tiempo$, **BPmin** = “Balos perdidos por minuto jugado” = $BP/Tiempo$, **TFmin** = “Ttapones realizados por minuto jugado” = $TF/Tiempo$, **FPRmin** = “Faltas personales recibidas por minuto jugado” = $FPR/Tiempo$, **Valmin** = “Valoración por minuto jugado” = $Val/Tiempo$, **DefRSGmin** = “Índice RSG defensivo por minuto jugado” = $DefRSG/Tiempo$, **OfRSGmin** = “Índice RSG ofensivo por minuto jugado” = $OfRSG/Tiempo$, **ValRSGmin** = “Índice RSG por minuto jugado” = $ValRSG/Tiempo$, **PtosGmin** = “Puntos generados por minuto” = $PtosG/Tiempo$, **GmScMIN** = “Índice GmSc por minuto jugado” = $GmSc/Tiempo$.

Tablas

- Se muestran los datos de cada uno de los partidos disputados por el equipo seleccionado. También aparecen sus valores medios, mínimos y máximos, totales y promedios en victoria/derrota y local/visitante. En negrita se destacan los datos de los partidos ganados, de la media y de la victoria/derrota.
- Cuando aparece *Inf* en una tabla significa que para obtener ese dato se ha dividido por cero y, por tanto, no ha podido calcularse.

Representaciones gráficas

- Representaciones gráficas de serie temporal: tienen como objetivo apreciar la evolución temporal del jugador en cada variable representada.
- Gráfico de dispersión: además de ver la magnitud de cada variable, permite apreciar si existe alguna relación lineal.

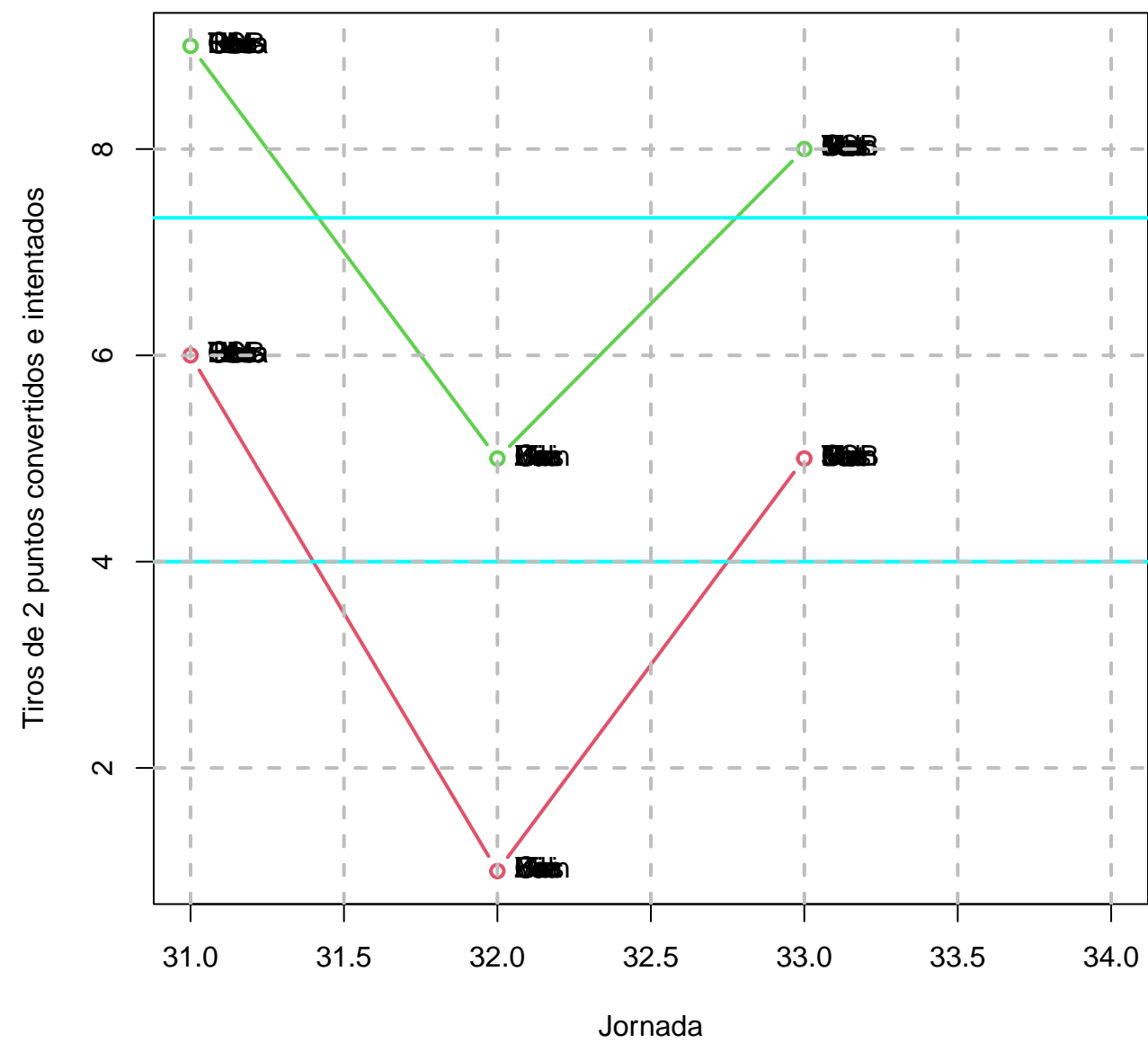
Información Victoria/Derrota y Local/Visitante

	Derrota	Victoria	TOTAL
Visitante	1	1	2
Local	0	1	1
TOTAL	1	2	3

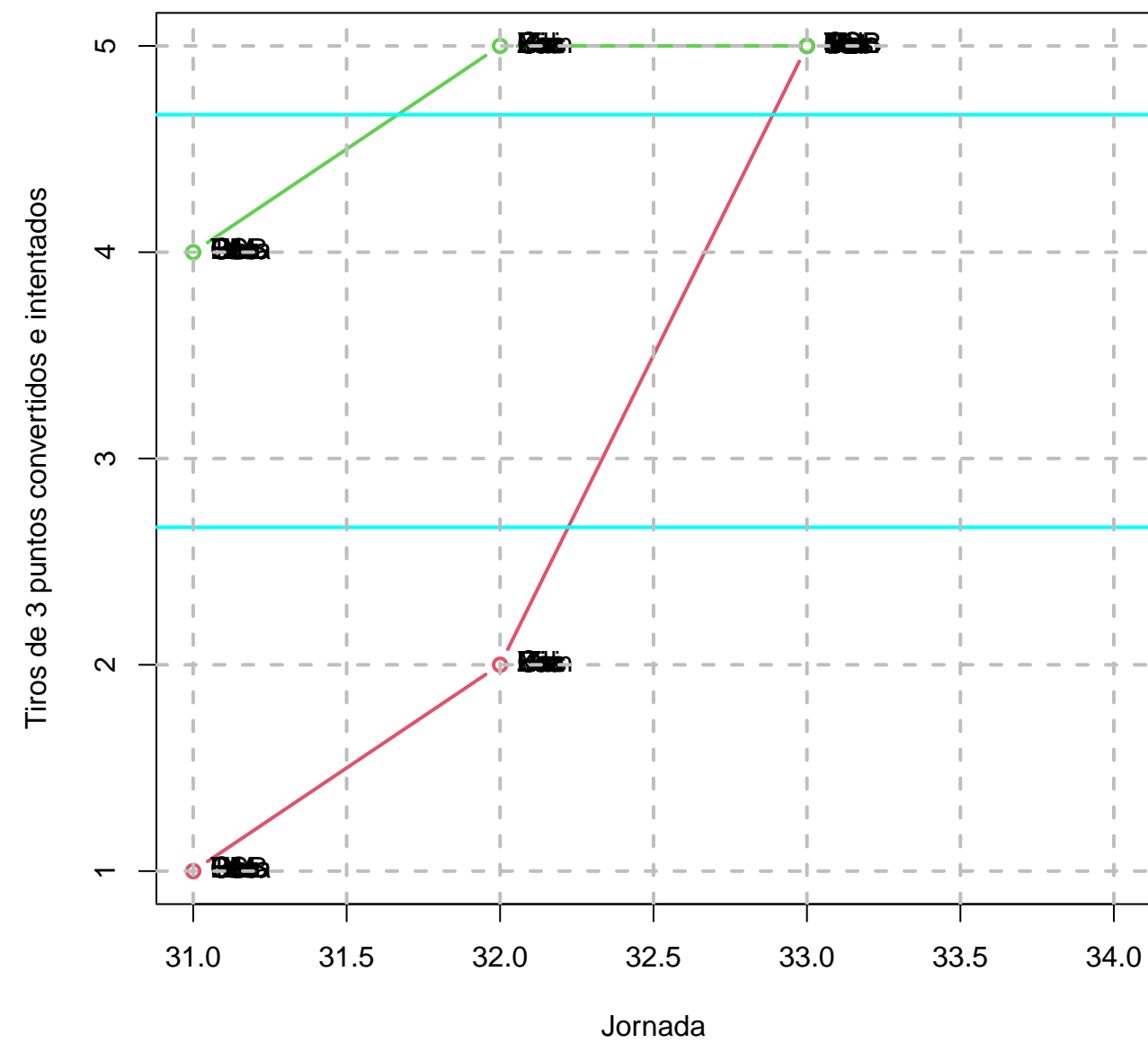
Caja Estadística de cada partido

Fecha	Jornada	Local	Rivales	Resultado	Minutos	Segundo	Puntos	T2C	T2I	%T2	T3C	T3I	%T3	TCC	TCI	%TC	T1C	T1I	%T1
20230506	31	0	Obradoiro	0	32	30	15	6	9	66.67	1	4	25	7	13	53.85	0	0	-
20230509	32	1	Zaragoza	1	27	48	8	1	5	20	2	5	40	3	10	30	0	0	-
20230513	33	0	Betis	1	30	26	28	5	8	62.5	5	5	100	10	13	76.92	3	4	75
				PROMEDIO	29.67	34.67	17	4	7.33	49.72	2.67	4.67	55	6.67	12	53.59	1	1.33	75
				TOTAL	89	104	51	12	22	149.17	8	14	165	20	36	160.77	3	4	75
				MÍNIMO	27	26	8	1	5	20	1	4	25	3	10	30	0	0	75
				MÁXIMO	32	48	28	6	9	66.67	5	5	100	10	13	76.92	3	4	75
				DERROTA	32	30	15	6	9	66.67	1	4	25	7	13	53.85	0	0	NaN
				VICTORIA	28.5	37	18	3	6.5	41.25	3.5	5	70	6.5	11.5	53.46	1.5	2	75
				VISITANTE	31	28	21.5	5.5	8.5	64.59	3	4.5	62.5	8.5	13	65.39	1.5	2	75
				LOCAL	27	48	8	1	5	20	2	5	40	3	10	30	0	0	NaN

Fecha	Jornada	Local	Resultado	RT	RD	RO	Asis	BR	BP	Contras	TF	TC	Mates	FP	FPR	+/-	Valoración	Valoración - Puntos	Anota 10 ptos o más
20230506	31	0	0	4	3	1	4	3	2	2	0	0	0	4	1	-3	15	0	1
20230509	32	1	1	0	0	0	4	2	2	0	0	0	0	4	0	-7	1	-7	0
20230513	33	0	1	2	2	0	2	1	4	2	0	0	0	2	5	-6	28	0	1
PROMEDIO				2	1.67	0.33	3.33	2	2.67	1.33	0	0	0	3.33	2	-5.33	14.67	-2.33	0.67
TOTAL				6	5	1	10	6	8	4	0	0	0	10	6	-16	44	-7	2
MÍNIMO				0	0	0	2	1	2	0	0	0	0	2	0	-7	1	-7	0
MÁXIMO				4	3	1	4	3	4	2	0	0	0	4	5	-3	28	0	1
DERROTA				4	3	1	4	3	2	2	0	0	0	4	1	-3	15	0	1
VICTORIA				1	1	0	3	1.5	3	1	0	0	0	3	2.5	-6.5	14.5	-3.5	0.5
VISITANTE				3	2.5	0.5	3	2	3	2	0	0	0	3	3	-4.5	21.5	0	1
LOCAL				0	0	0	4	2	2	0	0	0	0	4	0	-7	1	-7	0

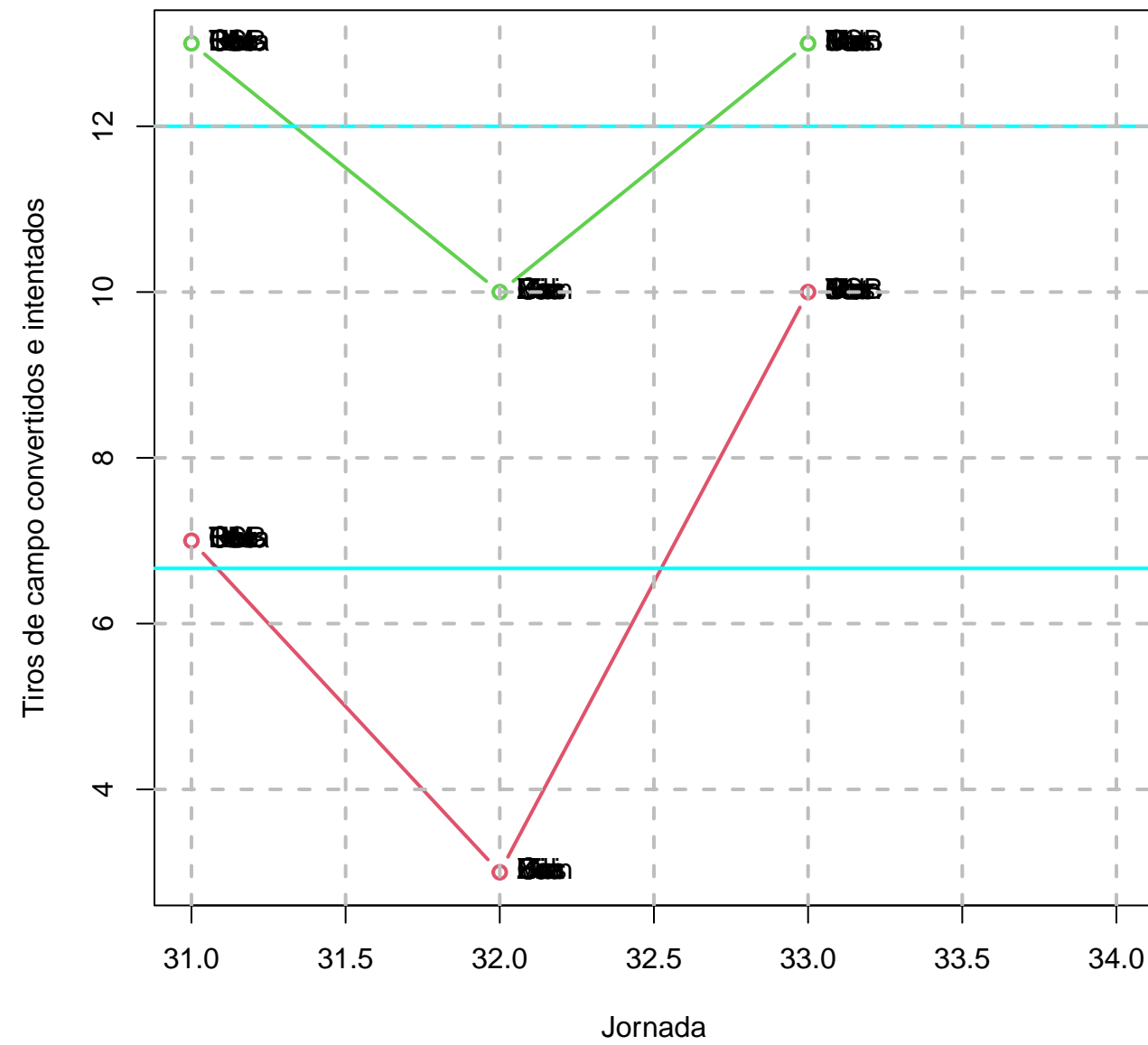


(a) Tiros de dos puntos

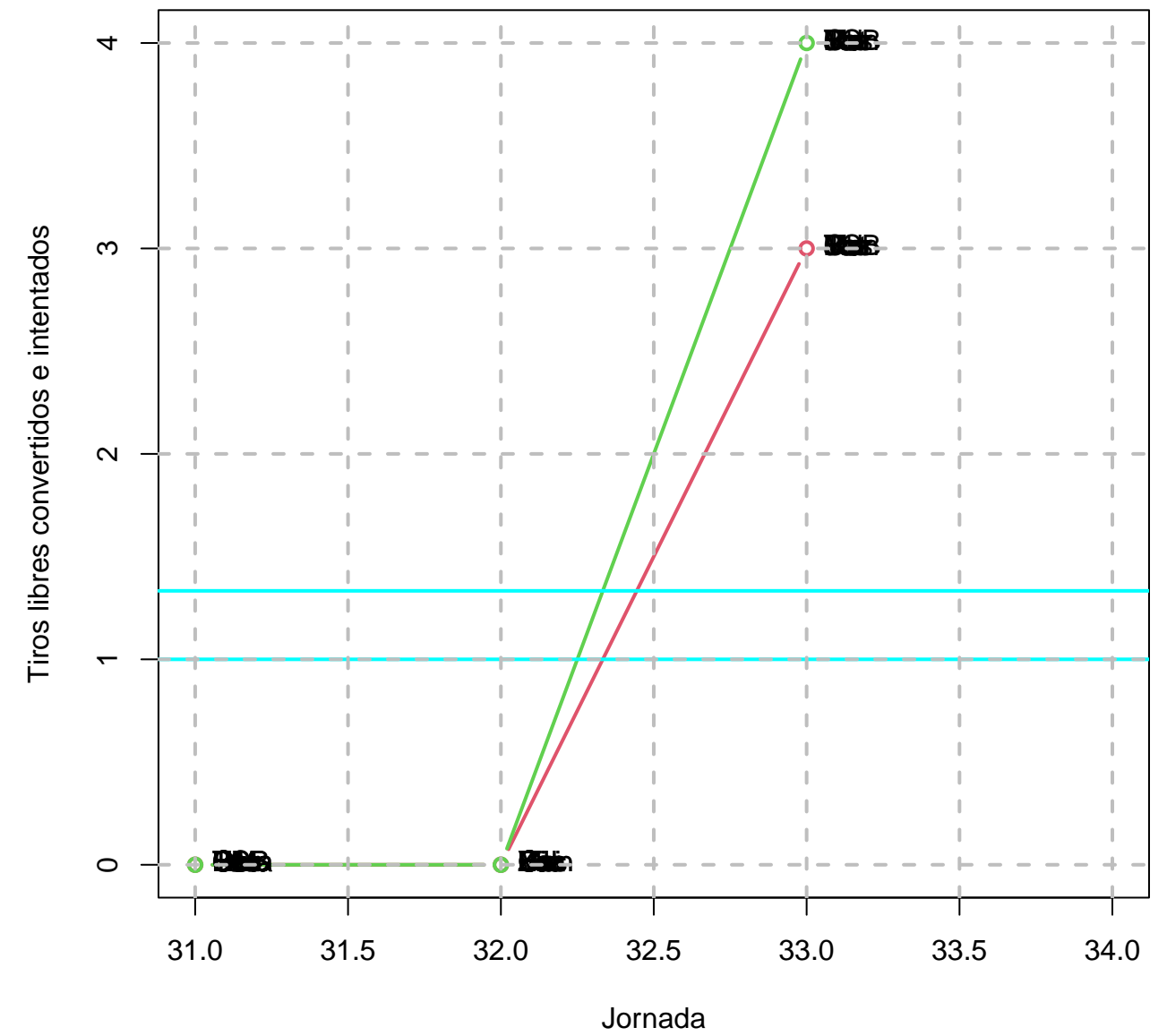


(b) Tiros de tres puntos

Figura 1: Tiros de dos y tres puntos convertidos (rojo) e intentados (verde); línea horizontal: la media en cada caso

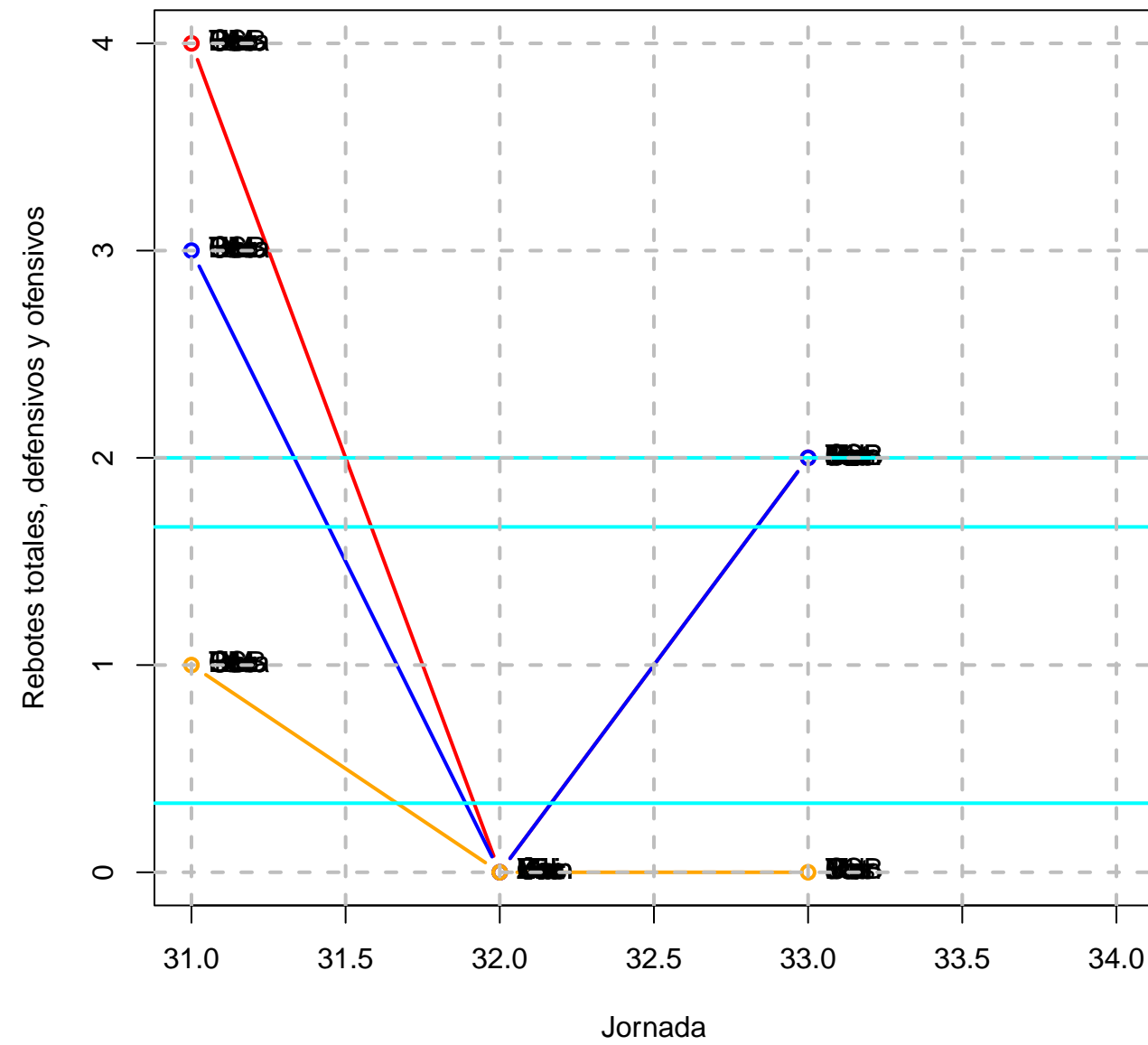


(a) Tiros de campo

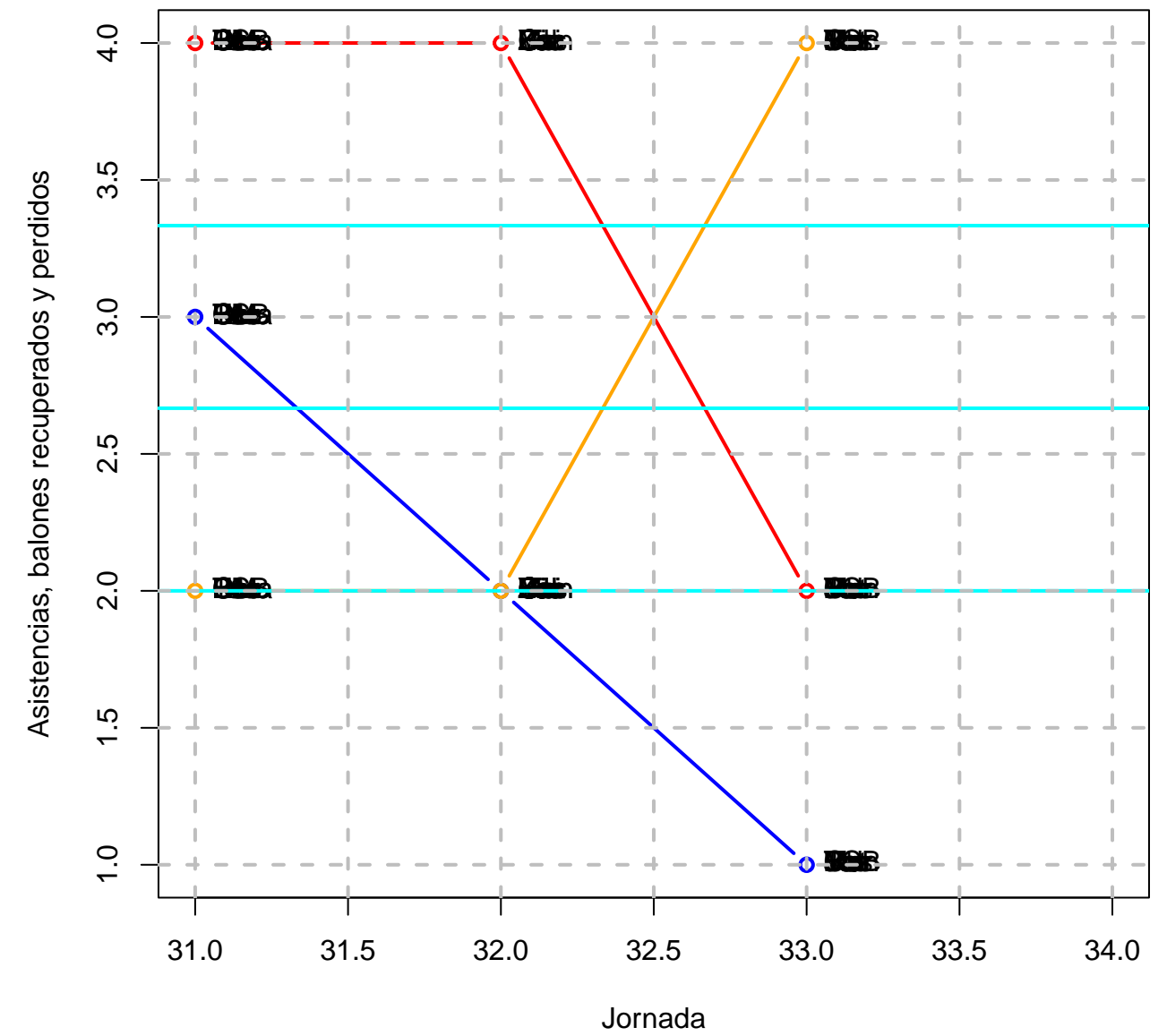


(b) Tiros libres

Figura 2: Tiros de campo y libres convertidos (rojo) e intentados (verde); línea horizontal: la media en cada caso

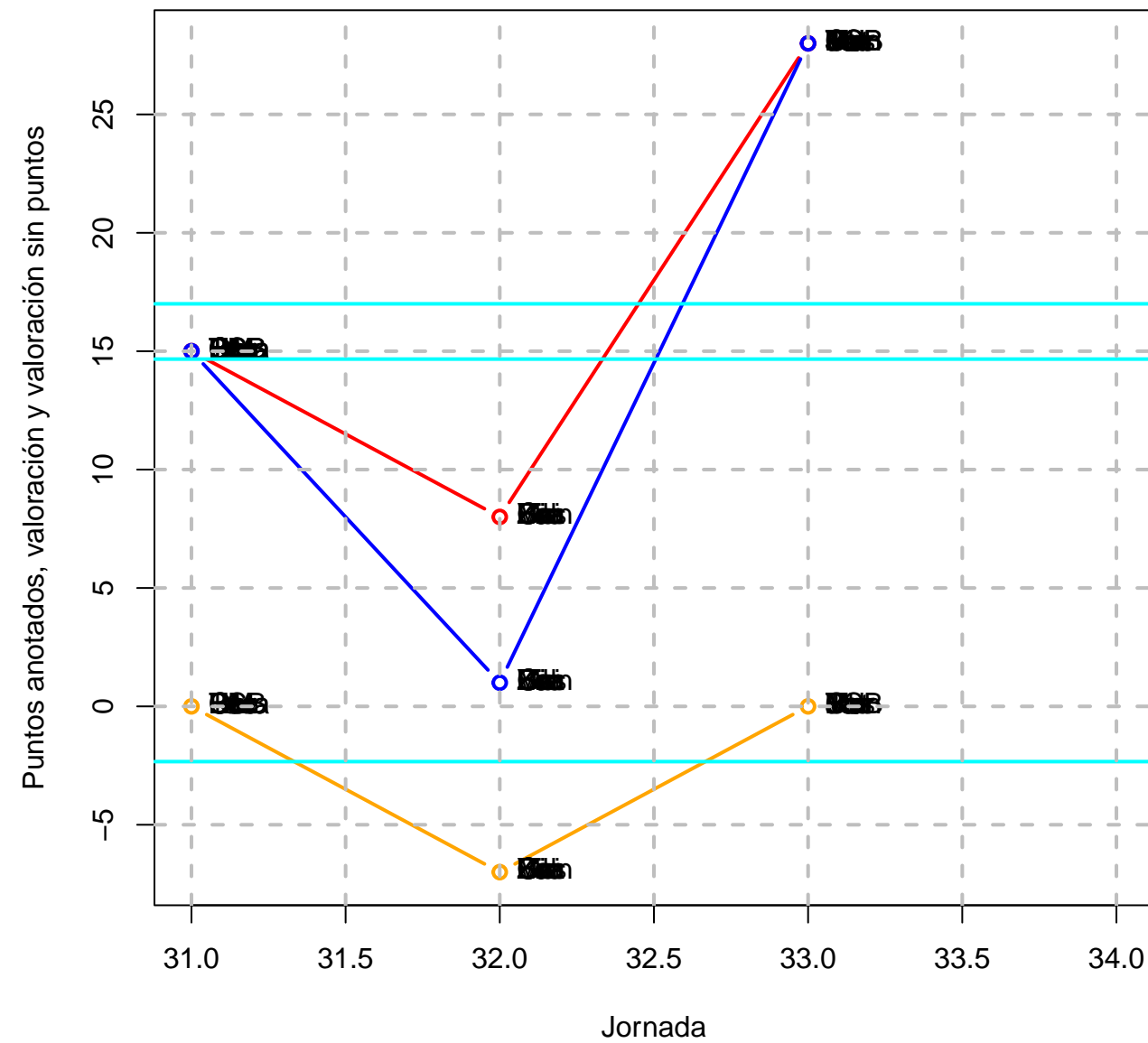


(a) Rebotes

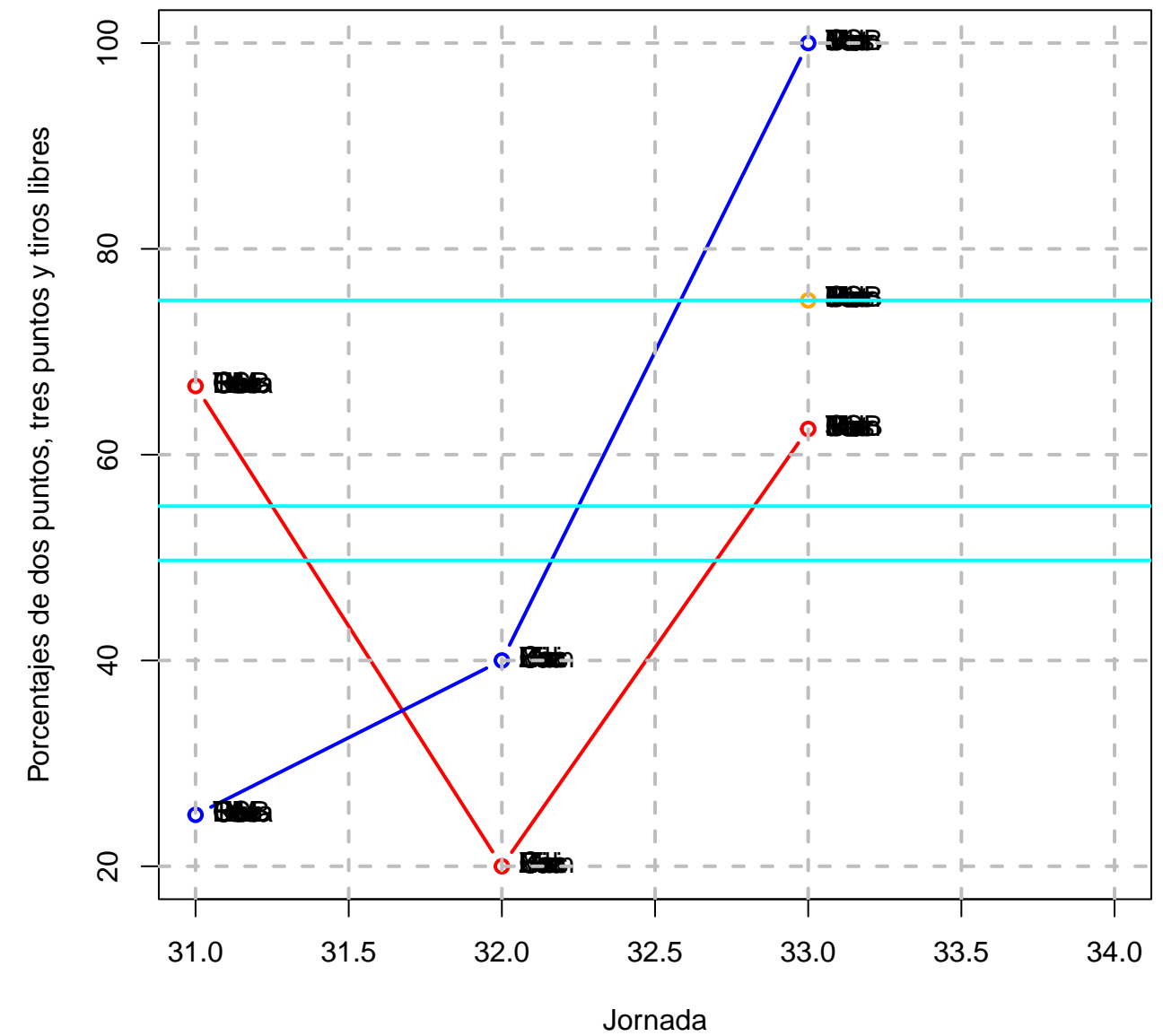


(b) Asistencias, balones recuperados y perdidos

Figura 3: Rebotes totales y asistencias (rojo), rebotes defensivos y balones recuperados (azul) y rebotes ofensivos y balones perdidos (naranja); línea horizontal: la media en cada caso

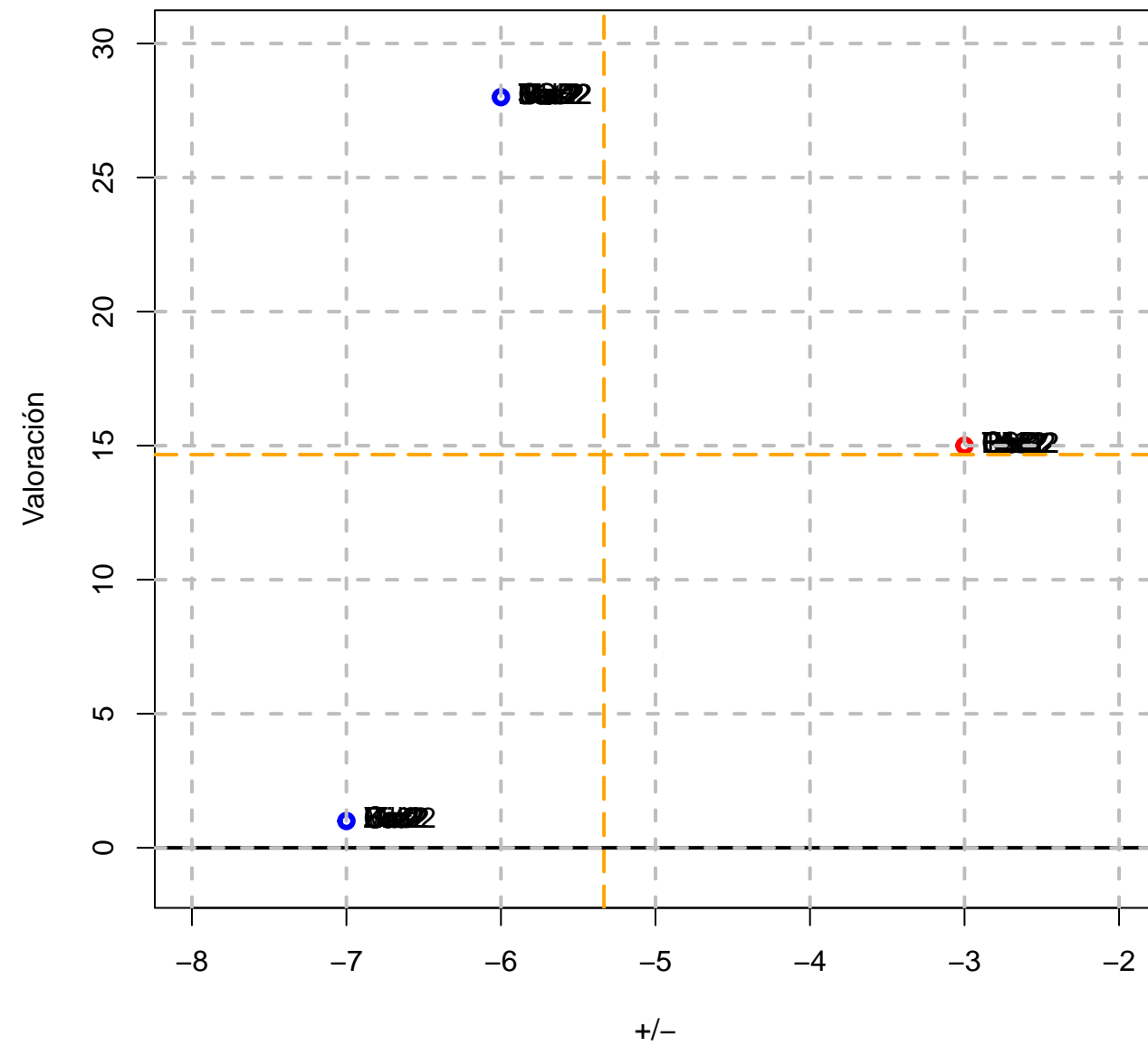


(a) Puntos anotados, valoración y valoración sin puntos

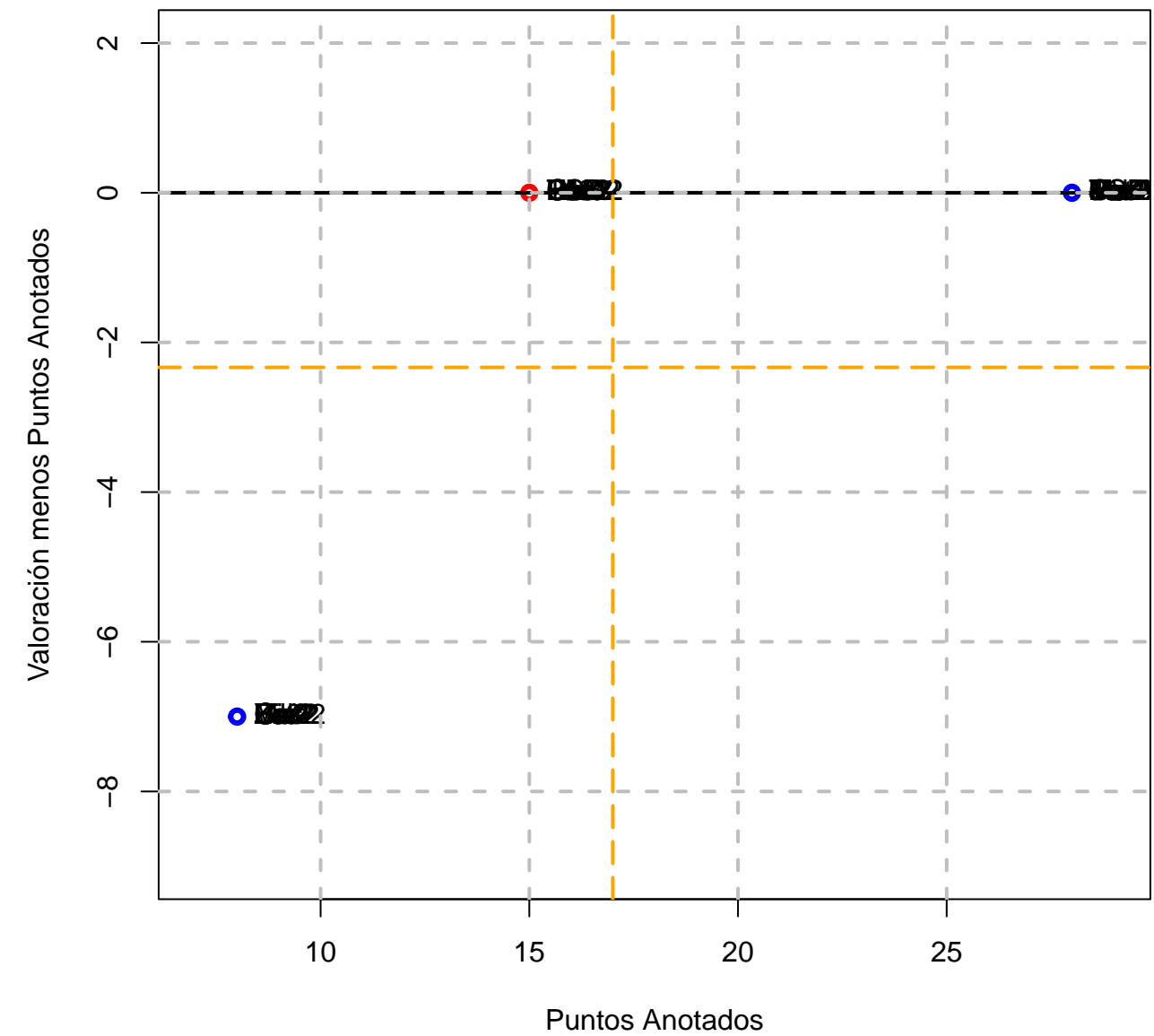


(b) Porcentajes de dos puntos, tres puntos y tiros libres

Figura 4: Puntos anotados y porcentaje de T2 (rojo), valoración y porcentaje de T3 (azul) y valoración sin puntos y porcentaje de T3 (naranja); línea horizontal: la media en cada caso



(a) Más/Menos y valoración



(b) Valoración y valoración sin puntos

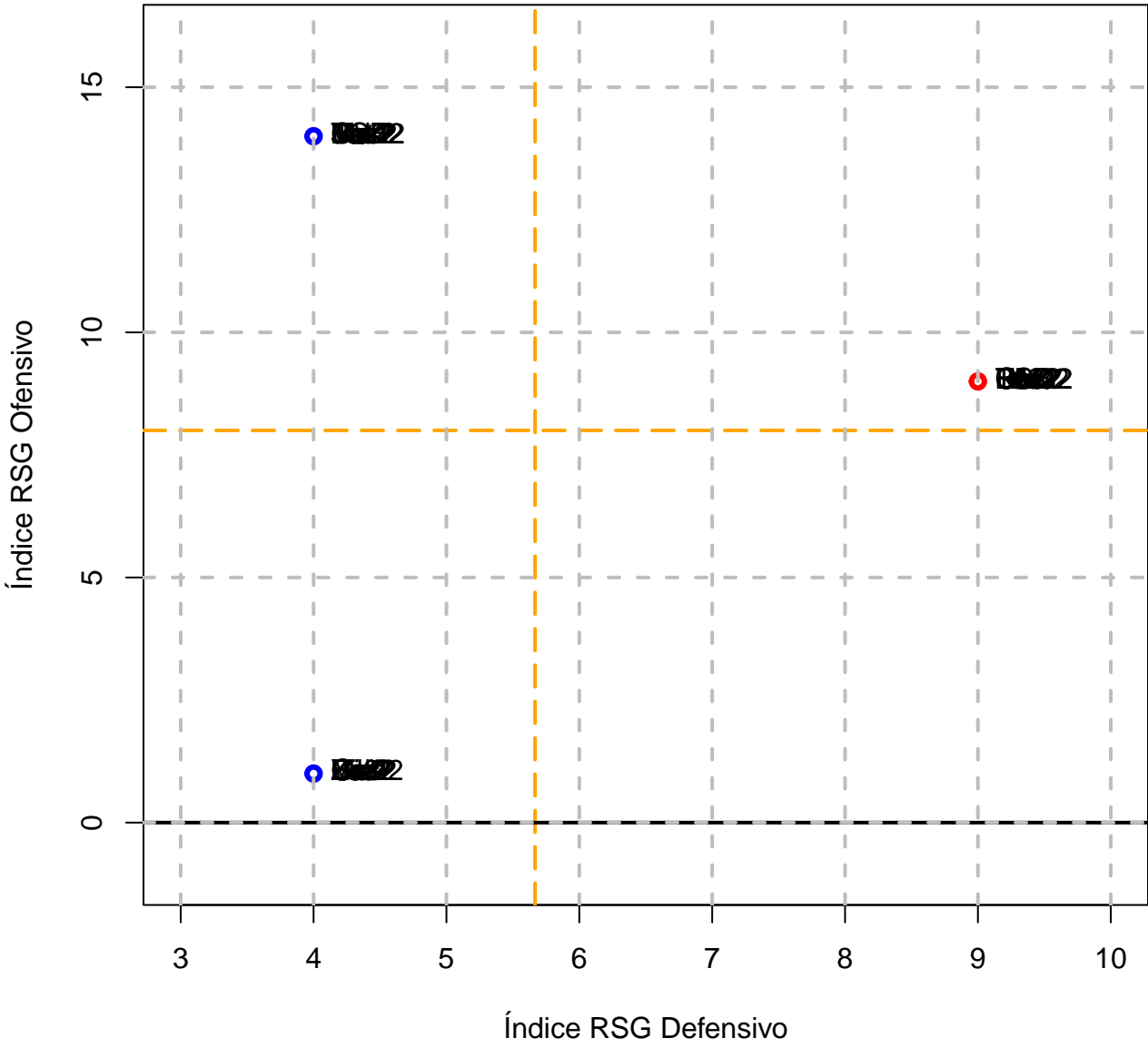
Figura 5: Puntos anotados, valoración y valoración sin puntos (en azul, partidos ganados; en rojo, los perdidos; líneas naranjas, la medias en cada caso)

Estadísticas Avanzadas de cada partido

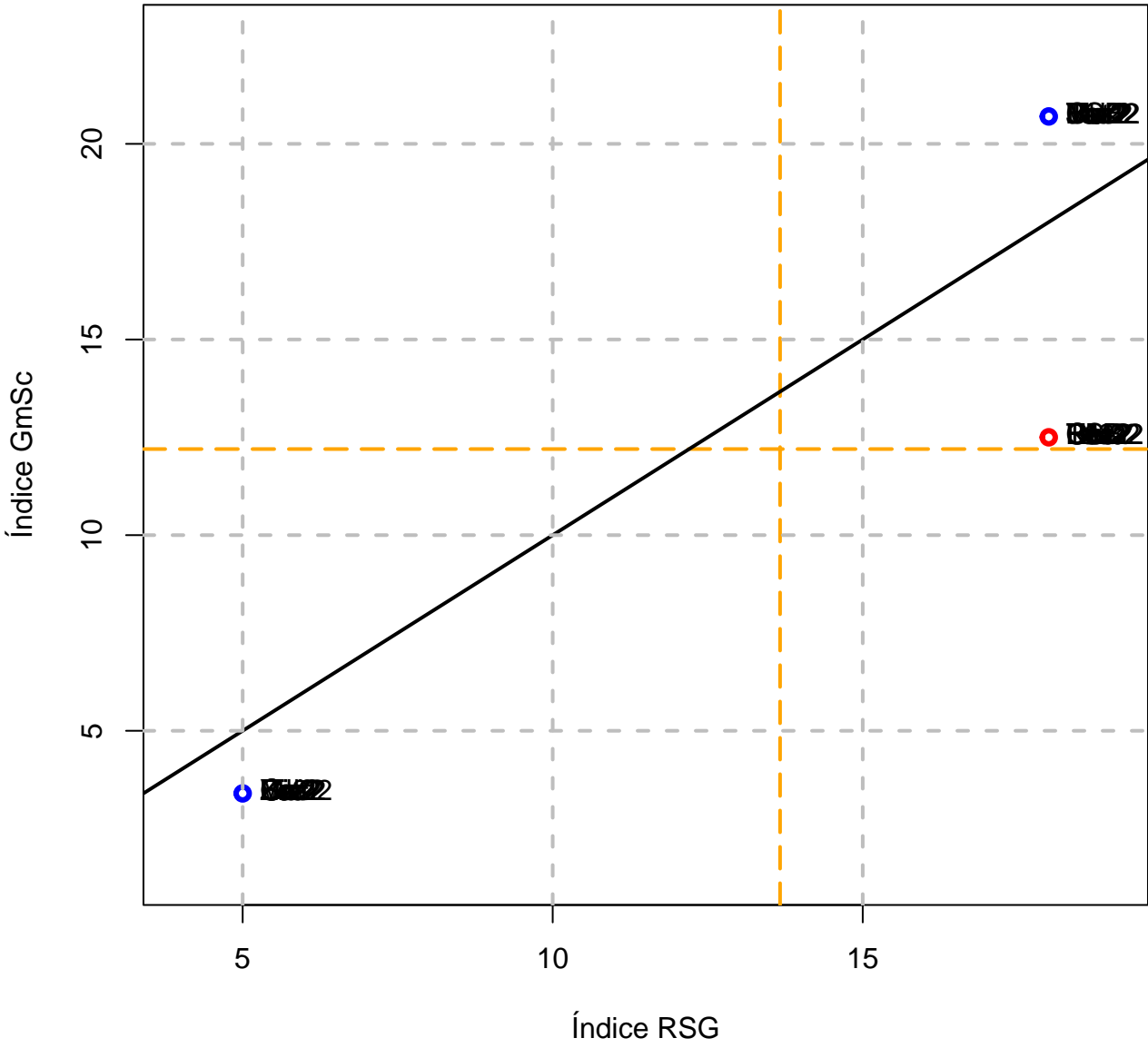
Fecha	Jornada	Local	Resultado	DefRSG	OfRSG	ValRSG	% DefRSG	% OfRSG	T1 %	T2 %	T3 %	GeneraPTOS	% GeneraPTOS	Eficacia	TS %	eFG	GmSc	AST %	USG %	+/- POND
20230506	31	0	0	9	9	18	50	50	0	80	20	23	27.71	50	57.69	57.69	12.5	23.02	18.53	-2.44
20230509	32	1	1	4	1	5	80	20	0	25	75	16	22.54	32	40	40	3.4	24.3	15.26	-4.86
20230513	33	0	1	4	14	18	22.22	77.78	10.71	35.71	53.57	32	35.16	80	94.85	96.15	20.7	13.24	21.96	-4.57
			PROMEDIO	5.67	8	13.67	50.74	49.26	3.57	46.9	49.52	23.67	28.47	54	64.18	64.61	12.2	20.19	18.58	-3.96
			TOTAL	17	24	41	152.22	147.78	10.71	140.71	148.57	71	85.41	162	192.54	193.84	36.6	60.56	55.75	-11.87
			MÍNIMO	4	1	5	22.22	20	0	25	20	16	22.54	32	40	40	3.4	13.24	15.26	-4.86
			MÁXIMO	9	14	18	80	77.78	10.71	80	75	32	35.16	80	94.85	96.15	20.7	24.3	21.96	-2.44
			DERROTA	9	9	18	50	50	0	80	20	23	27.71	50	57.69	57.69	12.5	23.02	18.53	-2.44
			VICTORIA	4	7.5	11.5	51.11	48.89	5.36	30.36	64.28	24	28.85	56	67.42	68.08	12.05	18.77	18.61	-4.72
			VISITANTE	6.5	11.5	18	36.11	63.89	5.36	57.86	36.78	27.5	31.43	65	76.27	76.92	16.6	18.13	20.25	-3.5
			LOCAL	4	1	5	80	20	0	25	75	16	22.54	32	40	40	3.4	24.3	15.26	-4.86

Fecha	Jornada	Local	Resultado	%RT	%RD	%RO	%Asis	%BR	%BP	%TF	%FPR	%Contras	PosJ	PosFJ	PosFJE	%PosFJ	%PosFJE	Asis/BP	BR/BP	Tiros/ASIS	T2I/T3I	T1I/FPR
20230506	31	0	0	12.5	12	14.29	25	30	14.29	0	5.26	33.33	69.55	20	12	28.76	60	2	1.5	3.25	2.25	0
20230509	32	1	1	0	0	0	25	15.38	28.57	0	0	0	65.19	16	7	24.54	43.75	2	1	2.5	1	-
20230513	33	0	1	4.88	7.14	0	13.33	11.11	25	0	25	33.33	66.65	24	17	36.01	70.83	0.5	0.25	6.5	1.6	0.8
			PROMEDIO	5.79	6.38	4.76	21.11	18.83	22.62	0	10.09	22.22	67.13	20	12	29.77	58.19	1.5	0.92	4.08	1.62	0.4
			TOTAL	17.38	19.14	14.29	63.33	56.49	67.86	0	30.26	66.66	201.39	60	36	89.31	174.58	4.5	2.75	12.25	4.85	0.8
			MÍNIMO	0	0	0	13.33	11.11	14.29	0	0	0	65.19	16	7	24.54	43.75	0.5	0.25	2.5	1	0
			MÁXIMO	12.5	12	14.29	25	30	28.57	0	25	33.33	69.55	24	17	36.01	70.83	2	1.5	6.5	2.25	0.8
			DERROTA	12.5	12	14.29	25	30	14.29	0	5.26	33.33	69.55	20	12	28.76	60	2	1.5	3.25	2.25	0
			VICTORIA	2.44	3.57	0	19.16	13.25	26.78	0	12.5	16.66	65.92	20	12	30.27	57.29	1.25	0.62	4.5	1.3	0.8
			VISITANTE	8.69	9.57	7.14	19.16	20.56	19.64	0	15.13	33.33	68.1	22	14.5	32.38	65.41	1.25	0.88	4.88	1.93	0.4
			LOCAL	0	0	0	25	15.38	28.57	0	0	0	65.19	16	7	24.54	43.75	2	1	2.5	1	NaN

Fecha	Jornada	Local	Resultado	Tiempo (T)	Ptos/T	RT/T	RD/T	RO/T	Asis/T	BR/T	BP/T	TF/T	FPR/T	VAL/T	DefRSG/T	OfRSG/T	ValRSG/T	GeneraPTOS/T	GmSc/T
20230506	31	0	0	32.5	0.46	0.12	0.09	0.03	0.12	0.09	0.06	0	0.03	0.46	0.28	0.28	0.55	0.71	0.38
20230509	32	1	1	27.8	0.29	0	0	0	0.14	0.07	0.07	0	0	0.04	0.14	0.04	0.18	0.58	0.12
20230513	33	0	1	30.43	0.92	0.07	0.07	0	0.07	0.03	0.13	0	0.16	0.92	0.13	0.46	0.59	1.05	0.68
			PROMEDIO	30.24	0.56	0.06	0.05	0.01	0.11	0.06	0.09	0	0.06	0.47	0.18	0.26	0.44	0.78	0.39
			TOTAL	90.73	1.67	0.19	0.16	0.03	0.33	0.19	0.26	0	0.19	1.42	0.55	0.78	1.32	2.34	1.18
			MÍNIMO	27.8	0.29	0	0	0	0.07	0.03	0.06	0	0	0.04	0.13	0.04	0.18	0.58	0.12
			MÁXIMO	32.5	0.92	0.12	0.09	0.03	0.14	0.09	0.13	0	0.16	0.92	0.28	0.46	0.59	1.05	0.68
			DERROTA	32.5	0.46	0.12	0.09	0.03	0.12	0.09	0.06	0	0.03	0.46	0.28	0.28	0.55	0.71	0.38
			VICTORIA	29.12	0.6	0.04	0.04	0	0.11	0.05	0.1	0	0.08	0.48	0.14	0.25	0.38	0.81	0.4
			VISITANTE	31.46	0.69	0.1	0.08	0.01	0.1	0.06	0.1	0	0.1	0.69	0.21	0.37	0.57	0.88	0.53
			LOCAL	27.8	0.29	0	0	0	0.14	0.07	0.07	0	0	0.04	0.14	0.04	0.18	0.58	0.12

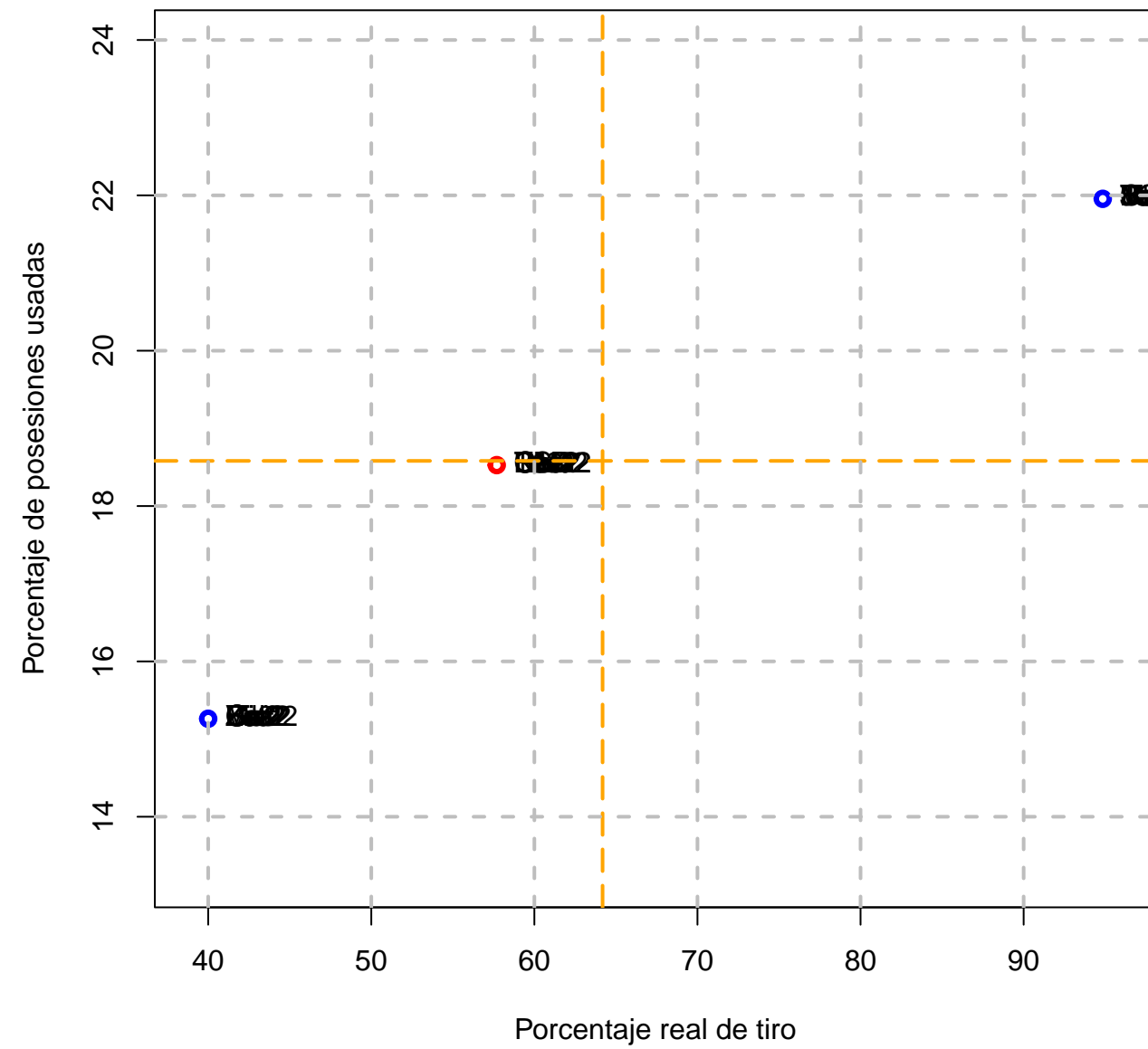


(a) Índice RSG defensivo frente a ofensivo

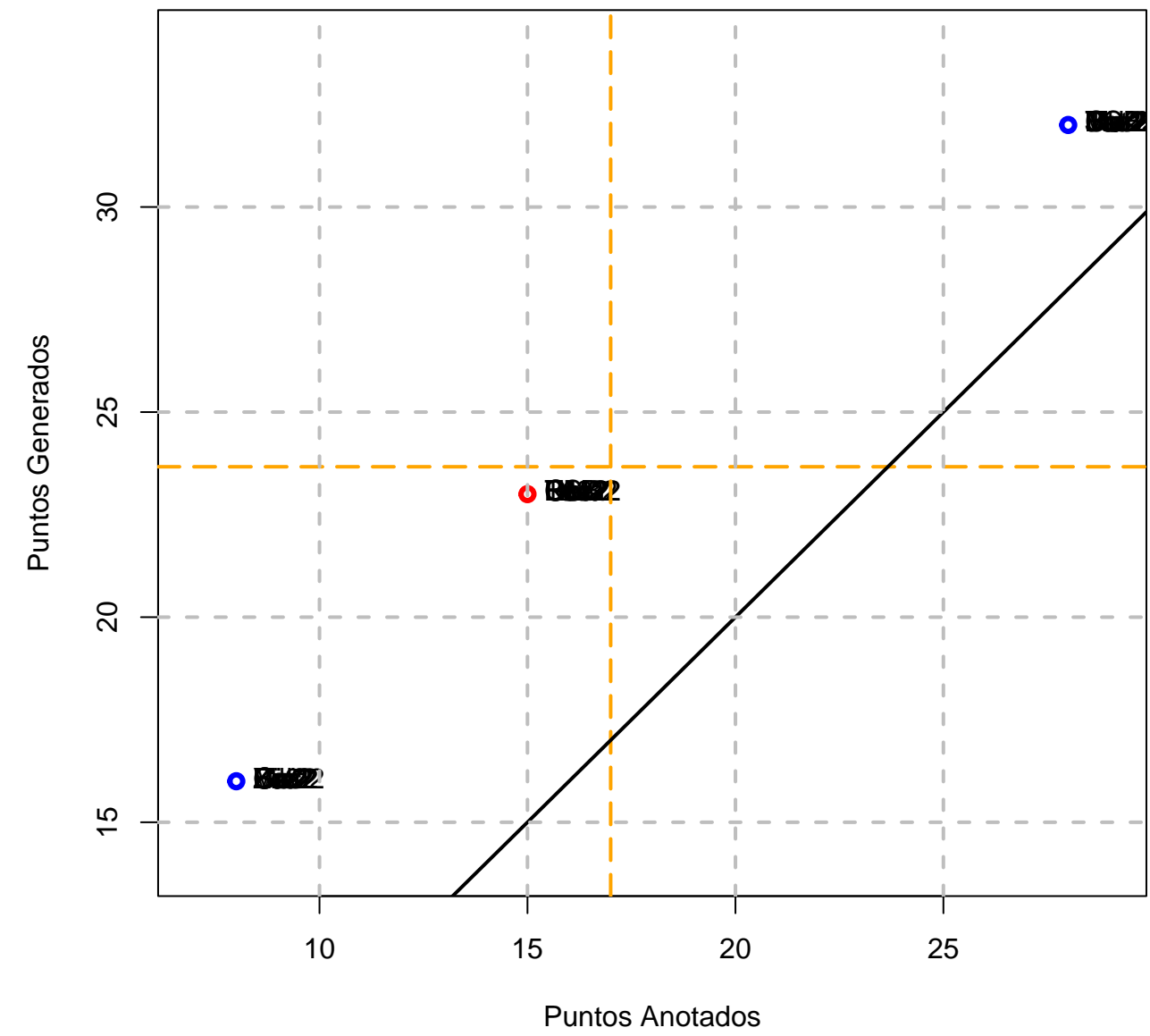


(b) Índice RSG vs Game Score (bisectriz indica igualdad)

Figura 6: Índice RSG defensivo/ofensivo e índices RSG/GmSc (en azul, partidos ganados; en rojo, los perdidos; líneas naranjas, la medias en cada caso)

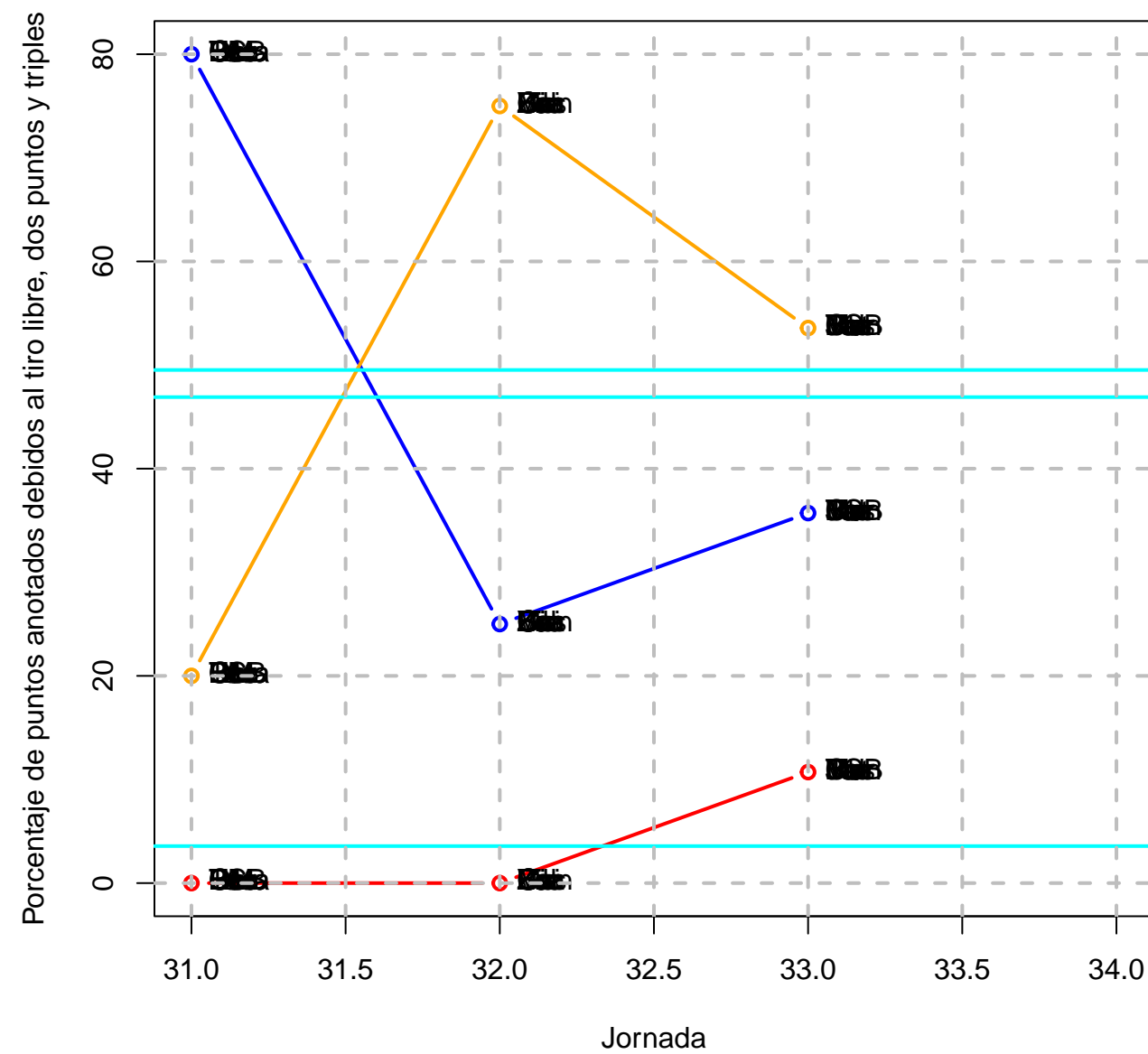


(a) Porcentaje real de tiro frente a porcentaje de posesiones usadas

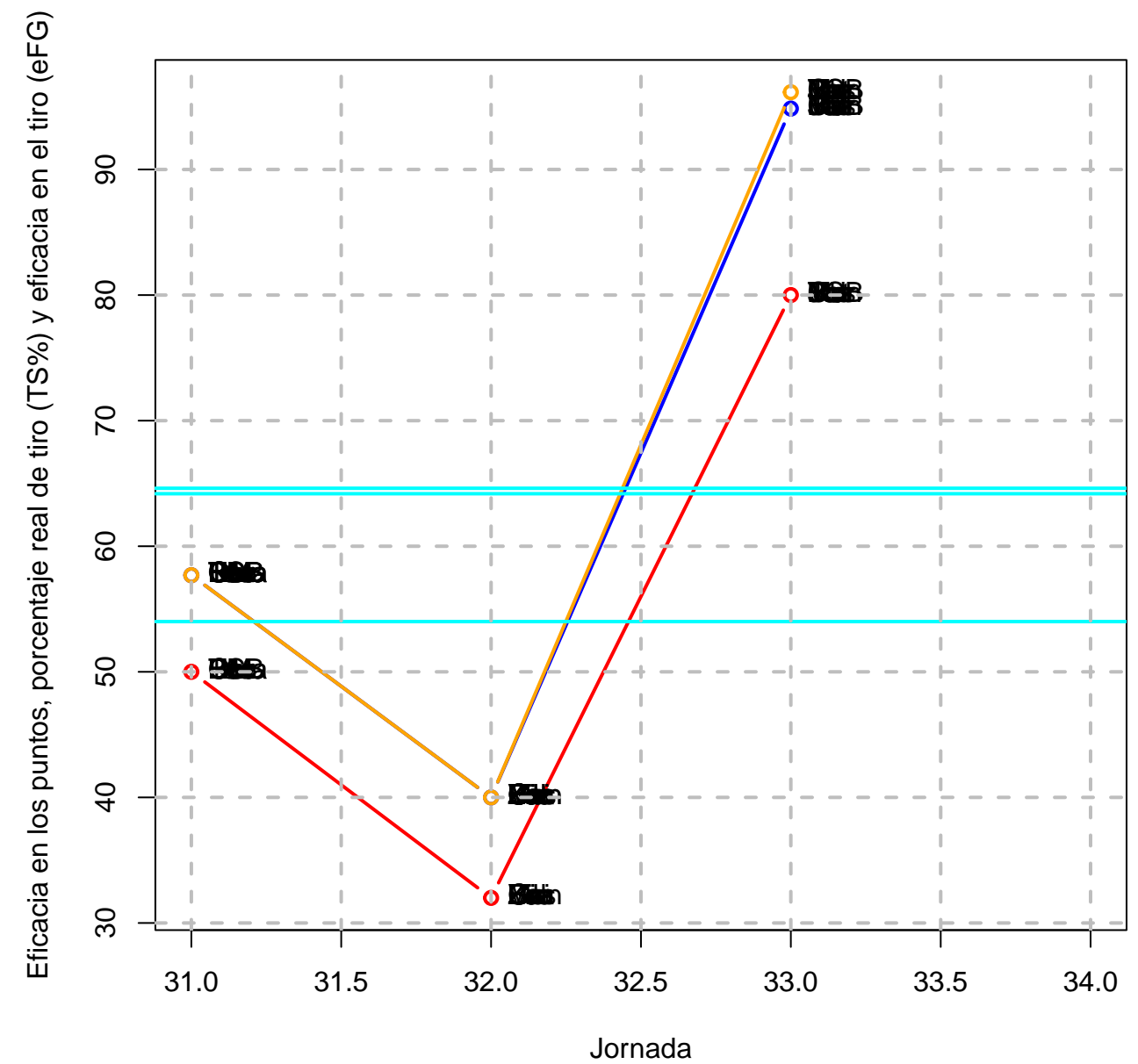


(b) Puntos anotados vs generados (bisectriz indica igualdad)

Figura 7: Porcentaje real de tiro, porcentaje de posesiones usadas y puntos anotados/generados (en azul, partidos ganados; en rojo, los perdidos; líneas naranjas, la medias en cada caso)

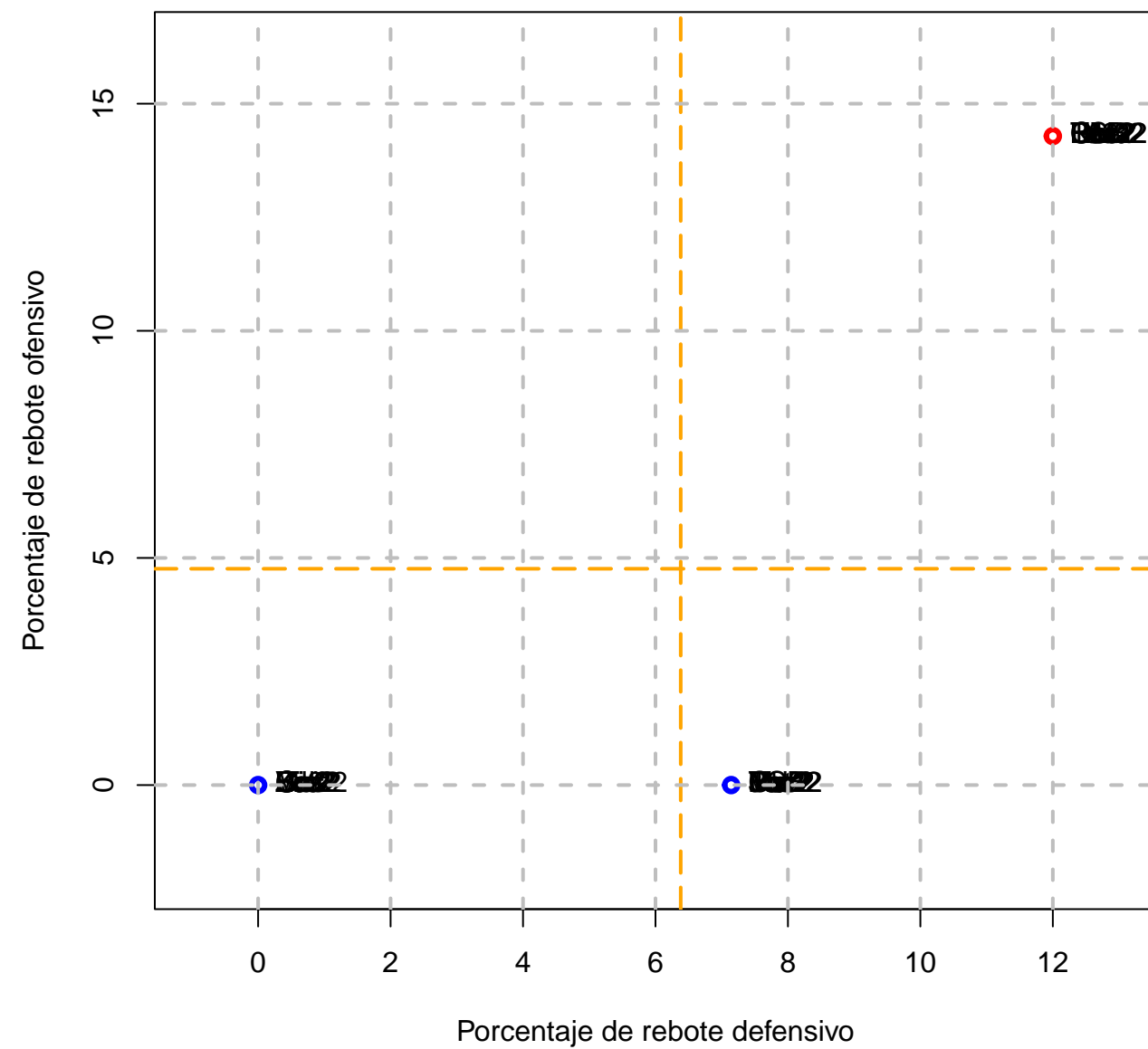


(a) Porcentaje de puntos anotados debidos al tiro libre, dos puntos y triples

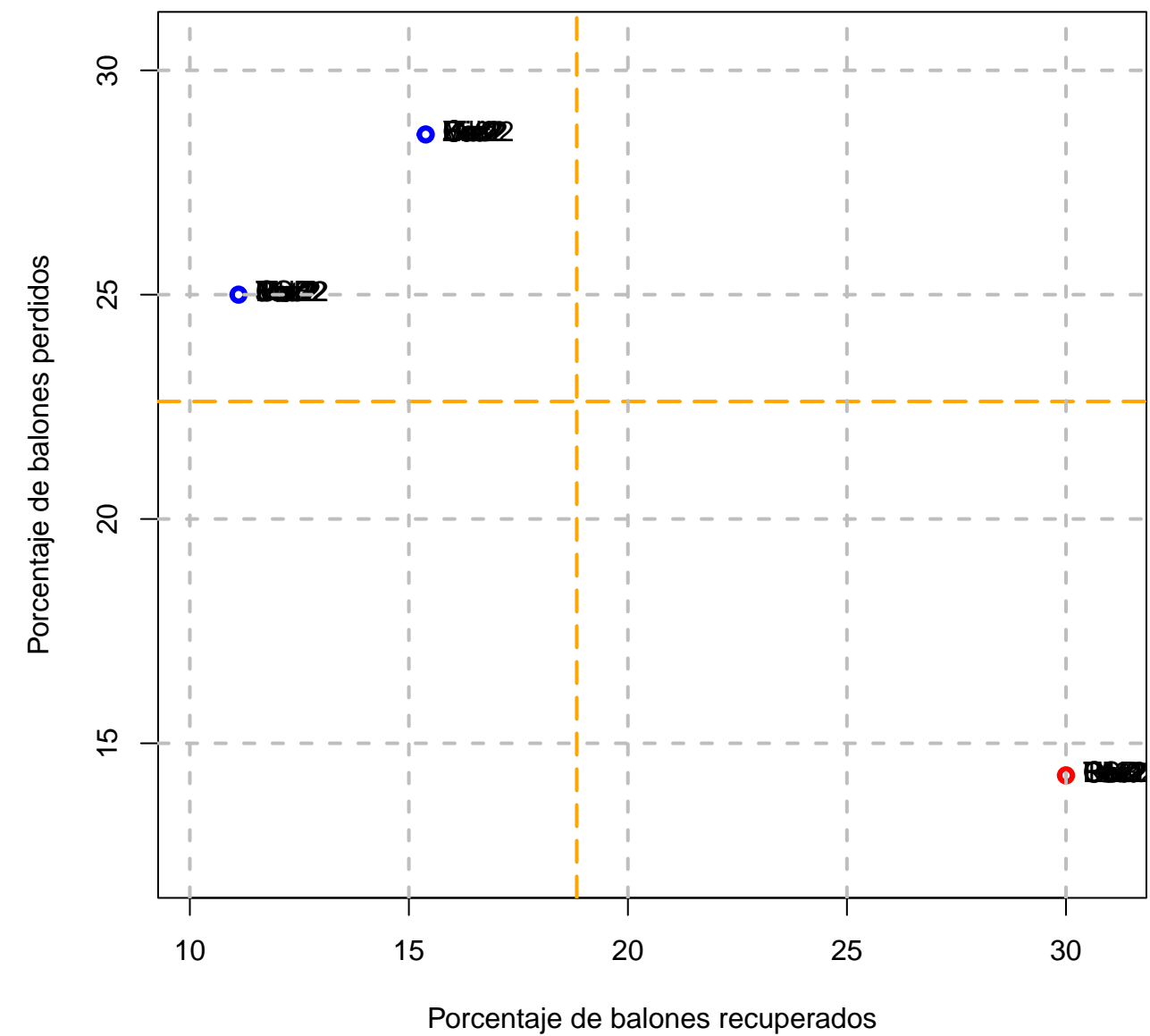


(b) Eficacia en los puntos, porcentaje real de tiro y eficacia en el tiro

Figura 8: Porcentaje de puntos anotados debidos al tiro libre y eficacia en los puntos (rojo), debidos a los dos puntos y porcentaje real de tiro (azul) y debido al triple y eficacia en el tiro (naranja); línea horizontal: la media en cada caso



(a) Porcentaje de rebote defensivo frente al ofensivo



(b) Porcentaje de balones recuperados frente a los perdidos

Figura 9: Porcentaje de rebote defensivo, ofensivo, balones recuperados y perdidos con respecto al total del equipo (en azul, partidos ganados; en rojo, los perdidos; líneas naranjas, la medias en cada caso)

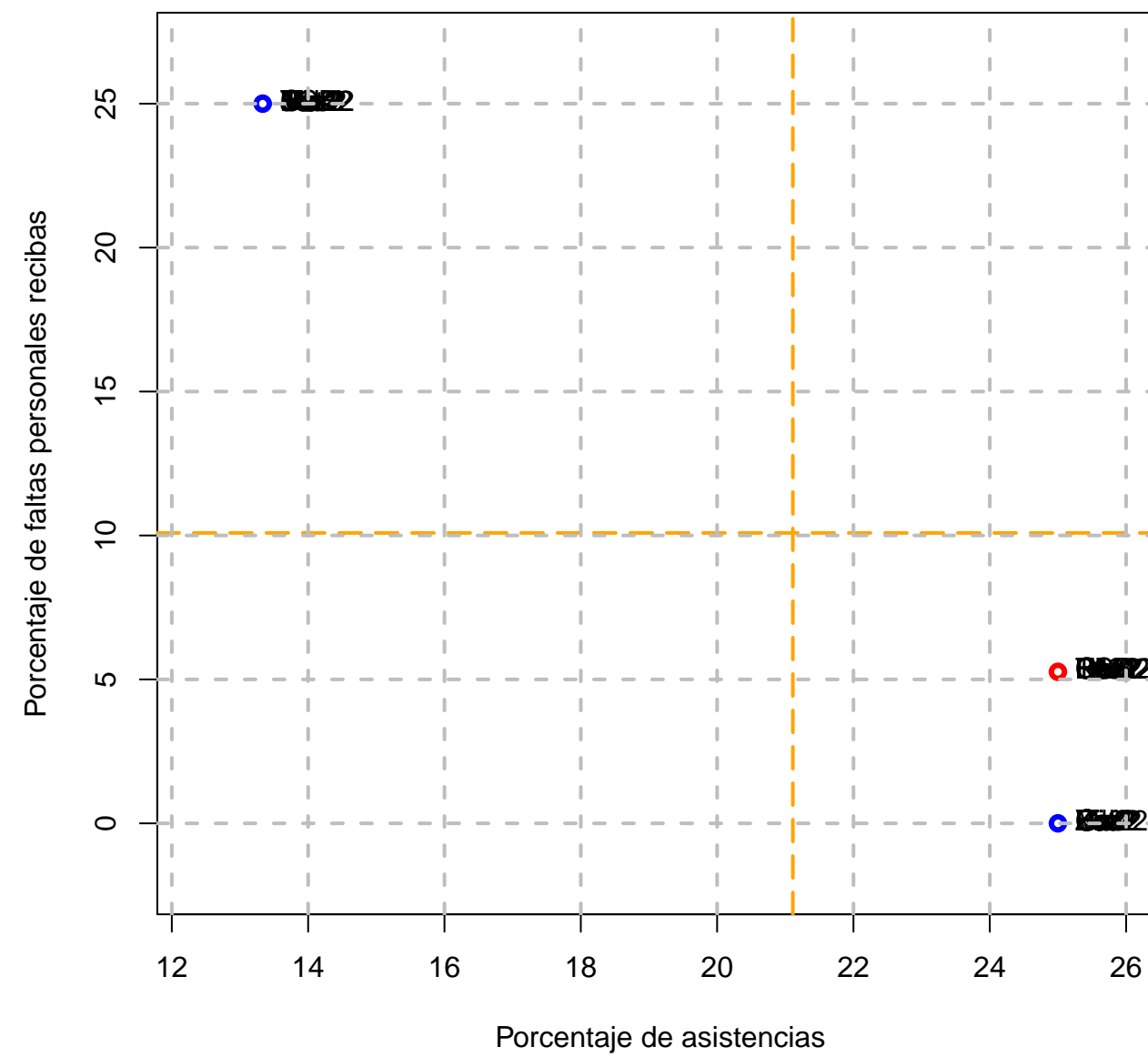
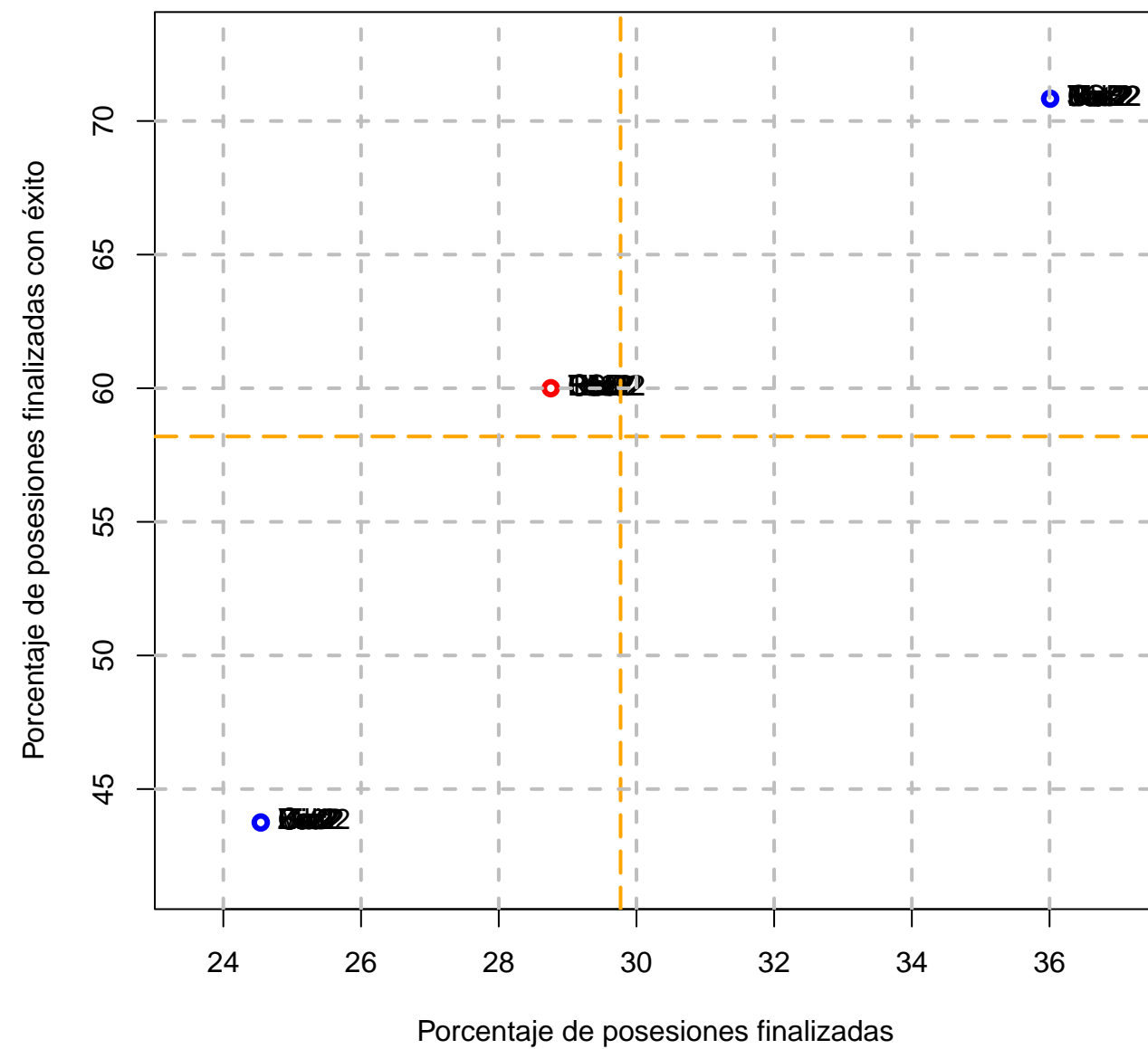
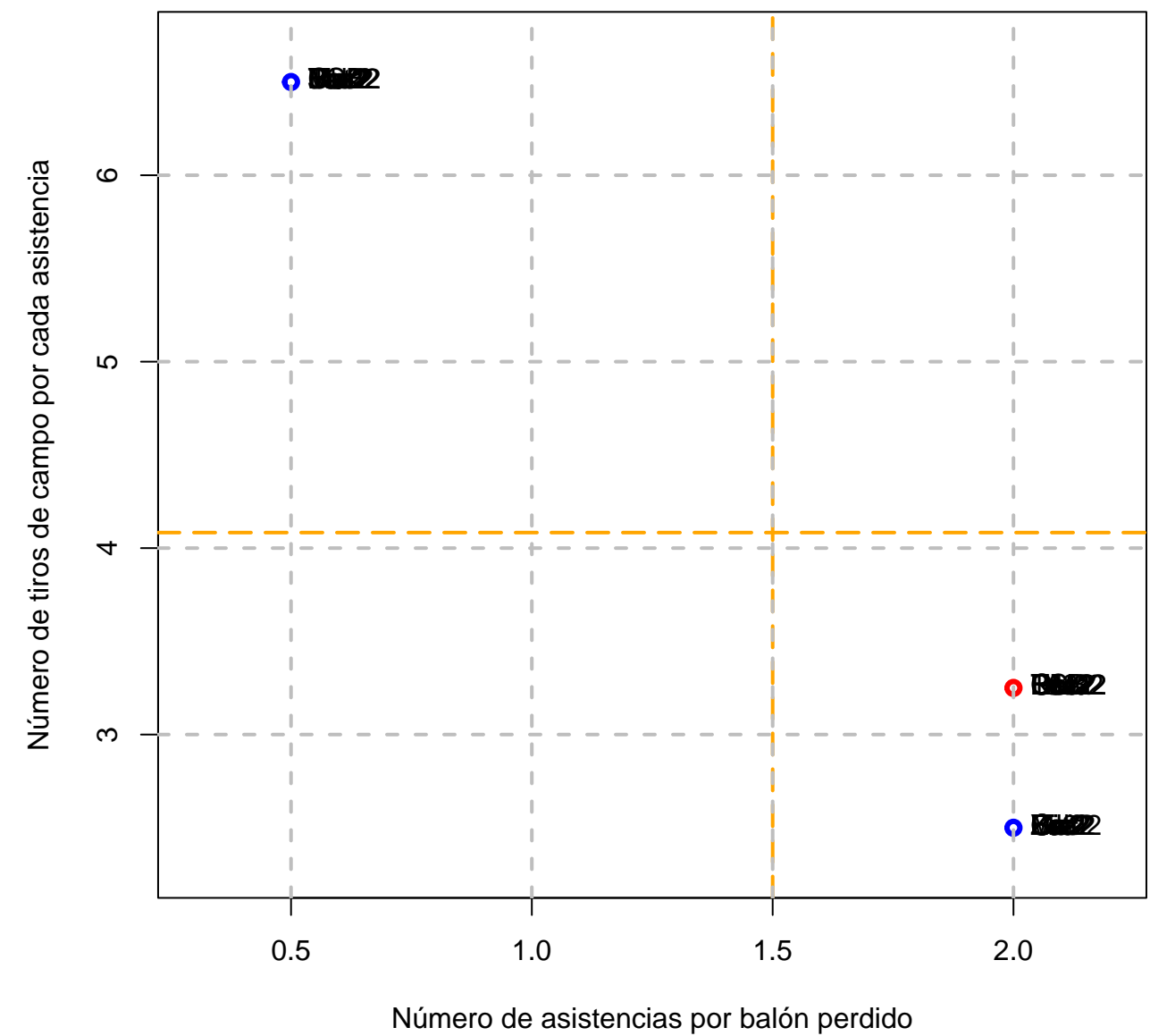


Figura 10: Porcentaje de asistencias y faltas personales recibidos con respecto al total del equipo (en azul, partidos ganados; en rojo, los perdidos; líneas naranjas, la medias en cada caso)



(a) Porcentaje de posesiones finalizadas frente al de posesiones finalizadas con éxito



(b) Número de asistencias por balón perdido frente al número de tiros de campo por cada asistencia

Figura 11: Porcentaje de posesiones finalizadas y finalizadas con éxito; y ratios de asistencias, balones perdidos y tiros de campo (en azul, partidos ganados; en rojo, los perdidos; líneas naranjas, la medias en cada caso)